www.freetnbooks.com

அரையாண்டுத் தேர்வு 2025

11 ஆம் வகுப்பு | **கணினி அறிவியல்**

காலம் : 3.00 மணி | **மதிப்பெண்கள்: 70**

பகுதி – I

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி: 15X1=15

1. கீழ்வருவனவற்றுள் எது ஒரு முதன்மை நினைவகமாகும்?
   (அ) ROM (ஆ) RAM (இ) Flash drive (ஈ) Hard disk
2. பின்வருவனற்றுள் எது கணிப்பொறியின் மூளை என அழைக்கப்படுகிறது?
   (அ) உள்ளீட்டுச் சாதனங்கள் (ஆ) வெளியீட்டுச் சாதனங்கள் (இ) நினைவக சாதனங்கள் (ஈ) நுண்செயலி
3. ஊடாடு இயக்க அமைப்பு வழங்கும் வசதி.
   அ) வரைகலைபயனர் இடைமுகம் (GUI) ஆ) தரவு விநியோகம்
   இ) பாதுகாப்பு மேலாண்மை ஈ) உண்மையான நேரம் செயலாக்க
4. விண்டோஸ் பயன்பாட்டில் கோப்புகள் கொடாநிலையாக எந்த கோப்புறையில் சேமிக்கப்படும்?
   (அ) My document (ஆ) My Picture (இ) Document and settings (ஈ) My Computer
5. மடக்கு மாற்றமிலி உண்மையாக இருக்க வேண்டிய அவசியம் இல்லை
   அ. மடக்கின் தொடக்கத்தில் ஆ. ஒவ்வொரு சுழற்சியின் தொடக்கத்தில்
   இ. ஒவ்வொரு தற்சுழற்சியின் முடிவில் ஈ. நெறிமுறையின் தொடக்கத்தில்
6. C++ –யை உருவாக்கியவர் யார்?
   (அ) சார்லஸ்பாபேஜ் (ஆ) ஜேர்ன் ஸ்ட்ரௌஸ்ட்ரப் (இ) பில் கேட்ஸ் (ஈ) சுந்தர் பிச்சை
7. பின்வரும் கூற்றுகளின் வெளியீட்டை கண்டறிக.
   ```
   char ch = 'A';
   ch = ch + 1;
   ```
   (அ) B (ஆ) A1 (இ) F (ஈ) 1A
8. ஒரு மடக்கு அதன் உடற்பகுதியில் மற்றொரு மடக்கைபெற்றிருப்பது
   (அ) பின்னலான மடக்கு (ஆ) உள் மடக்கு (இ) உள்ளிணைந்த மடக்கு (ஈ) மடக்குகளின் பின்னல்
9. இவற்றுள் எது வரையெல்லைசெயற்குறியாகும் ?
   அ) > ஆ) & இ) % ஈ) ::
10. cin>>n[3]; இந்த கூற்று எந்த உறுப்பில் மதிப்பை உள்ளீடும்?
    அ) 2 ஆ) 3 இ) 4 ஈ) 5
11. பின்வருவனவற்றுள் எது பயனர் வரையறுக்கும் தரவு வகை?
    (அ) இனக்குழு (ஆ) மிதவை (இ) முழு எண் (ஈ) பொருள்
12. பின்வரும் எந்த அணுகியல்பு வரையறுப்பி தவறுதலான மாற்றங்களிலிருந்து தரவைப்பாதுகாக்கிறது?
    (அ) Private (ஆ) Protected (இ) Public (ஈ) முழுதளாவிய
13. பின்வருவனவற்றுள், எது நிரலின் ஒப்பீடுகளின் எண்ணிக்கையை குறைக்கிறது ?
    (அ) செயற்கூறு பணிமிகுப்பு (ஆ) செயற்பாடு பணிமிகுப்பு (இ) செயற்குறு பணிமிகுப்பு (ஈ) உறுப்பு பணிமிகுப்பு
14. பின்வருவனவற்றுள் எது மரபுரிமம் பெற்ற வரிசையில் இயக்கப்படுகிறது?
    அ) அழிப்பி ஆ) உறுப்பு செயற்கூறு இ) ஆக்கி ஈ) பொருள்
15. கீழ்கண்டவற்றில் எது பயனர்இணைய தளத்தை பார்வையிடுவதை கண்காணிக்கிறது?
    அ. ஸ்பைவேர் ஆ. குக்கிகள் இ. வார்ம்ஸ் ஈ. ட்ரோஜன்

பகுதி – II

குறிப்பு : எவையேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும் . வினா எண் 24 க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும். 6 * 2 =12

16. தரவு மற்றும் தகவல் வேறுபடுத்துக 3
17. பூலியன் இயற்கணிதம் என்றால் என்ன? 13

www.freetnbooks.com | FREETNBOOKS

18 நிரல்கவுண்ட்டர் என்றால் என்ன?
19 ஒரு கோப்பை எவ்வாறு மறுபெயரிடுவீர்கள்?
20 அணியில் பயணித்தல் என்றால் என்ன?
21 அடிப்படை இனக்குழு என்றால் என்ன?
22 தொடர்வரிசைகள் என்றால் என்ன?
23 கணுரு என்றால் என்ன ? அதன் வகைகளை பட்டியலிடுக
24 if கூற்றுடன், ?: மும்மசெயற்குறியை ஒப்பிடுக.

பகுதி – III

குறிப்பு : ஏதேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும் . வினா எண் 33 கட்டாயமாக விடையளிக்கவும் 6 * 3 =18

25 எண் முறையில் அடிமானம் என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டு தருக.
26 வெட்டுதல் மற்றும் நகலெடுத்தல்– க்கு உள்ள வேறுபாடுகள் யாவை?
27 சிறப்புச்சொற்கள் (keywords) மற்றும் குறிப்பெயர்கள் (identifiers)– க்கு இடையே உள்ள வேறுபாடுகளை விவரி?
28 தலைப்புக் கோப்பின் பயன் யாது?
29 கூறுநிலையாக்குதல் மற்றும் மென்பொருள் மறு பயனாக்கம் வரையறு
30 செயற்கூறு பணிமிகுப்பிற்கான விதிமுறைகள் யாவை?
31 Case பகுப்பாய்வு என்றால் என்ன?
32 isupper() மற்றும் toupper() செயற்கூறுகளின் வேறுபாடுகள் யாவை?
33 கொடுக்கப்பட்ட எண்ணின் பெருக்கல் வாய்ப்பாட்டை அச்சிடும் C++ நிரல் ஒன்றை எழுதுக

பகுதி – IV

குறிப்பு : பின்வரும் அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். 5 * 5 = 25

34 ஒரு கணிப்பொறியின் அடிப்படை பாகங்களைத் தெளிவான விளக்கப்படத்துடன் விளக்கு (அல்லது)
பின்வரும் பதின்ம எண்களுக்கு 1ன் நிரப்பி மற்றும் 2ன் நிரப்பிகளைக் காண்க. (அ) –98 (ஆ) –135

35 ROM ன் வகைகளைப் பற்றி விளக்கமாக எழுதுக (அல்லது)
விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பின் பலவகையான பதிப்புகளை விவரி.

36 C++ –ல் பயன்படுத்தப்படும் இருநிலைசெயற்குறிகளை பற்றி எழுதுக. (அல்லது)
நுழைவு சோதிப்பு மடக்கு என்றால் என்ன? ஏதேனும் ஒரு நுழைவு சோதிப்பு மடக்கை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

37 மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையை தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக. (அல்லது)
பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தின் நன்மைகள் யாவை?

38 கணிப்பொறி பயன்படுத்தும் போது ஏற்படும் பல்வேறு குற்றங்கள் யாவை? (அல்லது)
பின்வரும் நிரலுக்கான வெளியீட்டை எழுதுக

```
#include<iostream>
using namespace std;
class Seminar
{
int Time;
public:
Seminar()
{
Time=30;cout<<"Seminar starts now"<<endl;
}
void Lecture()
{
cout<<"Lectures in the seminar on"<<endl;
}
Seminar(int Duration)
{
Time=Duration;cout<<"Welcome to Seminar "<<endl;
}
Seminar(Seminar &D)
{
Time=D.Time;cout<<"Recap of Previous Seminar Content "<<endl;
}
~Seminar()
{
cout<<"Vote of thanks"<<endl;
}
};
int main()
{
Seminar s1,s2(2),s3(s2);
s1.Lecture();
return 0;
}
```


www.freetnbooks.com | FREETNBOOKS